

SACAD LOS MÓVILES



CC-BY 4.0 Ángel Vázquez Hernández 2024



Proyecto STEAM

4 EDUCACIÓN DE CALIDAD

(Diseño de [Inma P.nitas](#))

La Agenda 2030 establece la [Educación de Calidad](#) como uno de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.



Bienvenido, bienvenida o bienvenide al Módulo I del **Ámbito Científico Tecnológico** de ESPA.



En esta situación de aprendizaje vas a preparar tu [Entorno Personal de Aprendizaje](#). Es necesario que, desde el principio, tengas

instaladas y configuradas (y sepas manejar) algunas herramientas.

Concretamente vas a necesitar:

- Rayuela.
- Gmail, con una cuenta Educarex.
- Google Classroom.
- Un lector de códigos QR.
- Un escáner de documentos.

Es importante que prestes atención, porque estas herramientas las utilizarás en los otros ámbitos del curso, en otros cursos e, incluso, te pueden hacer falta para tu vida cotidiana.

Sumario

LECTOR DE CÓDIGOS QR.....	2
RAYUELA.....	2
GMAIL.....	3
ESCÁNER DE DOCUMENTOS.....	4
GOOGLE CLASSROOM.....	4
Cómo responder a tareas en Classroom usando un smartphone.....	5

LECTOR DE CÓDIGOS QR



La app que elijas es lo de menos. Con que sea capaz de convertir un código QR en un enlace

será suficiente. Yo, en este momento, uso la versión gratuita de [Lector de códigos QR y barras](#).

RAYUELA




[Rayuela](#) es la "plataforma para todo" de la Consejería de Educación: lo mismo sirve para consultar horarios que para

hacer matrículas, enviar y recibir mensajes, etc. Lo bueno de tenerla instalada en el smartphone es que saltan las notificaciones cuando hay alguna novedad.



[iRayuela](#) es la app de Rayuela. No es tan cómoda de manejar como la versión web, pero tiene la capacidad de enviarte

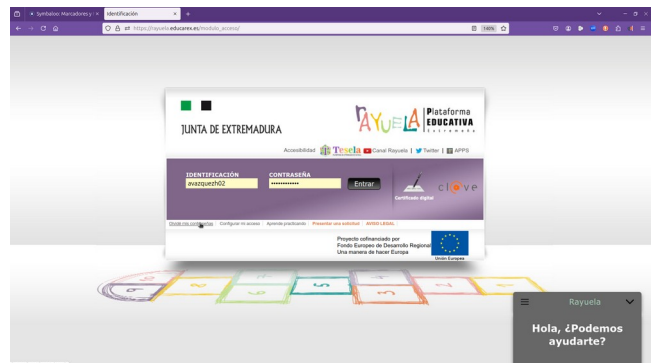
notificaciones si hay algún mensaje o alguna otra novedad de interés.



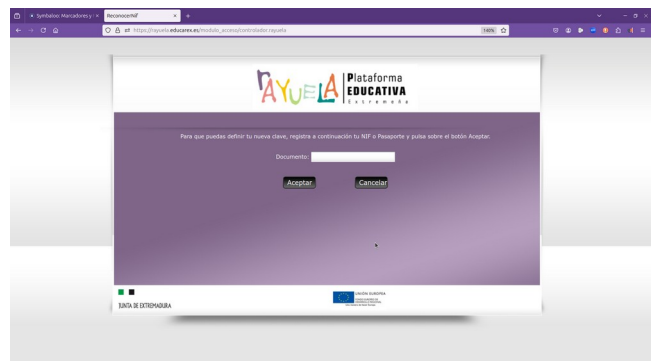
¡CUIDADO! Si no conoces tu usuario y clave de acceso a Rayuela se te puede crear una nueva, pero **SI TIENES HIJOS, HIJAS O HIJES EN EDAD**

ESCOLAR SUS USUARIOS DE RAYUELA ESTARÁN VINCULADOS AL TUYO, Y PODRÍAN DESCONECTARSE SI TE CREAS UNA CUENTA NUEVA. En caso de duda consulta con el equipo directivo.

Antes de crear una cuenta nueva puedes intentar recuperar la contraseña de la que ya tienes. Vamos a la página de Rayuela y hacemos click en **Olvidé mis contraseñas**.

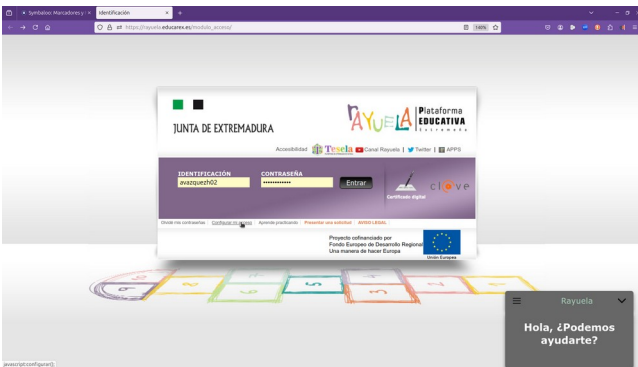


Nos identificamos con el NIF o pasaporte y le damos al botón aceptar.

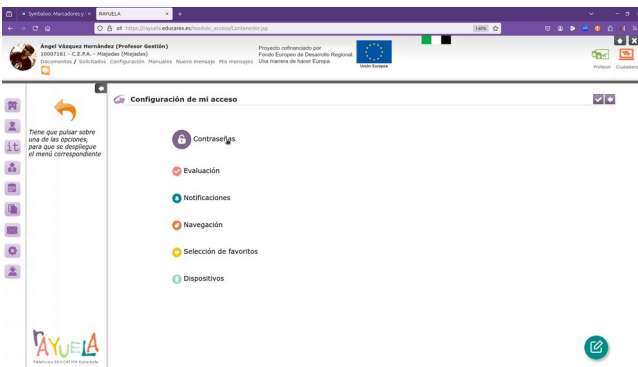


El sistema nos preguntará si queremos que se nos envíe un correo electrónico (con instrucciones para la recuperación de la contraseña) a la dirección de nuestro correo de recuperación/notificación. Aceptamos, abrimos el correo que nos han enviado y seguimos las instrucciones.

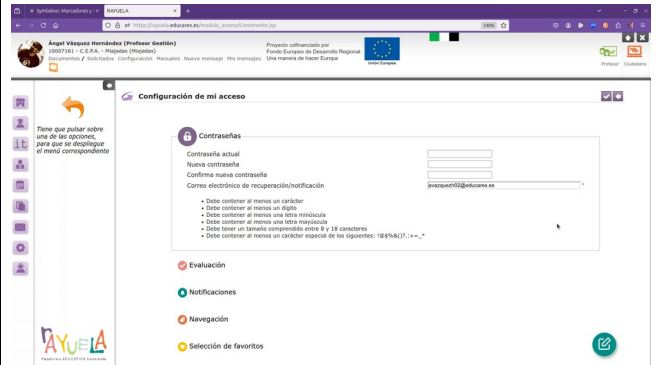
Para cambiar la contraseña podemos seguir los siguientes pasos: vamos a la página de Rayuela y hacemos click en **Configurar mi acceso**.



Hacemos click en **Contraseñas**.



En el formulario que aparece escribimos la contraseña actual, la nueva contraseña, confirmamos la nueva contraseña y añadimos (si no aparece ya) un correo electrónico de recuperación/notificación.

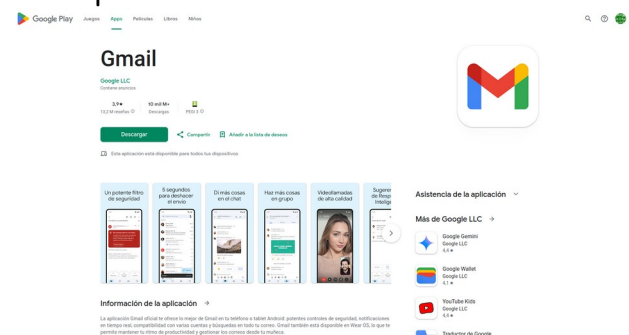


GMAIL

Desde el momento en que dispones de una cuenta en Rayuela se te puede pedir una cuenta **Educarex**, que te permitirá utilizar servicios de tecnología de Google contratados por la Consejería de Educación de la Junta de Extremadura.

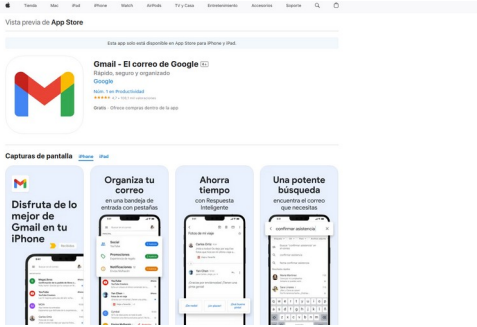


Desde que se pide hasta que está disponible pueden pasar 24 horas. Lo habitual es que [esta app](#) ya venga instalada de serie en smartphones Android.





También hay [una versión para iPhone](#):

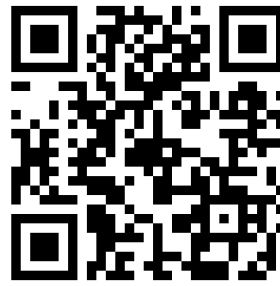
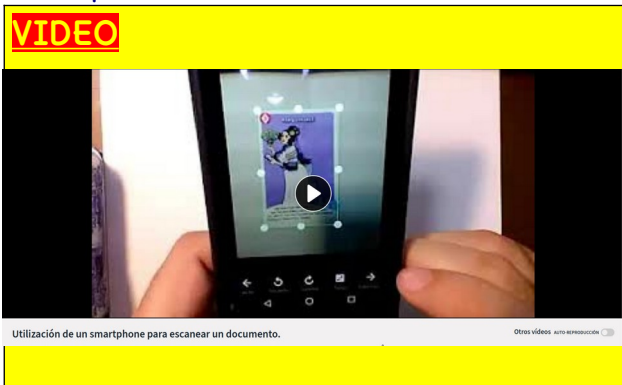


ESCÁNER DE DOCUMENTOS



A menudo es necesaria la digitalización de un documento impreso para ser enviado o publicado en Internet. Existen dispositivos creados

para tal fin, pero también [se puede escanear un documento utilizando un smartphone](#).



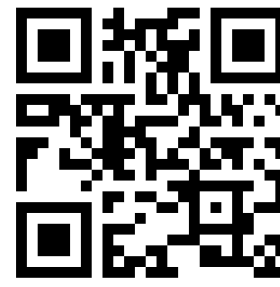
Mi recomendación es [CamScanner](#).

GOOGLE CLASSROOM

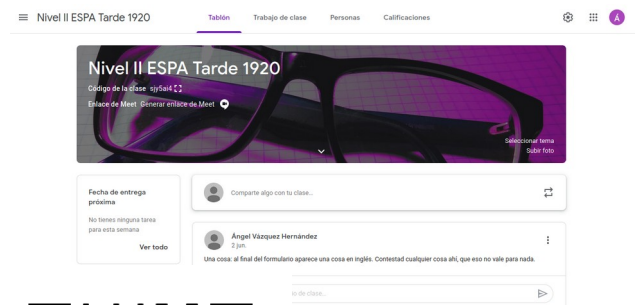
La realización de cursos por Internet ha dado lugar a la creación de plataformas especializadas para tal fin en la que profesorado y alumnado intercambian información. Las más extendidas se basan en Moodle y en Google Classroom.



[Moodle](#) es un software libre, por lo que puede ser utilizado por cualquiera, y esto lo ha convertido en un estándar.



La web [Ciencia Morada](#), por ejemplo, está construida en Moodle.



Google Classroom es la plataforma creada por Google para la realización de cursos.

Aunque ya existía anteriormente su uso se popularizó a partir del confinamiento por la pandemia de la COVID 19. Al igual que Moodle, Classroom dispone de apps en las principales plataformas de aplicaciones para móviles:

Google Play:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.classroom&hl=es_419

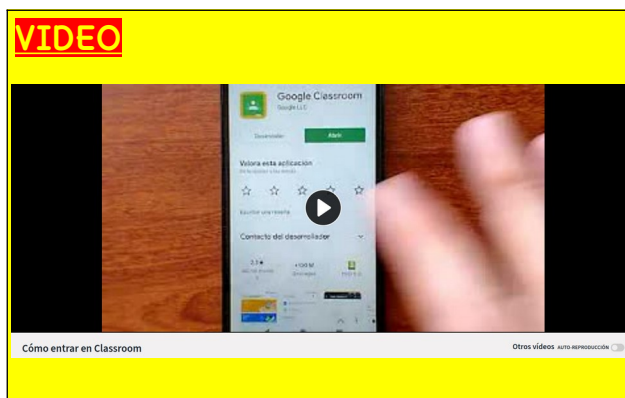
App Store:



<https://apps.apple.com/es/app/google-classroom/id924620788>



Una vez instalada la app es fácil entrar en el aula tras recibir una invitación por correo electrónico.



¡Cuidado! Google Classroom suele enviar notificaciones por correo electrónico, pero esas notificaciones son enviadas por una dirección de correo

electrónico que no admite respuestas, así que no intentéis responder utilizando la función “responder” desde el correo electrónico, porque vuestro mensaje no va a llegar a ninguna parte y tampoco os va a dar mensaje de error. Para responder debéis entrar en Classroom y hacerlo desde ahí.

Cómo responder a tareas en Classroom usando un smartphone

1) Abrimos Classroom. Abrimos el Classroom en el que tenemos una tarea pendiente. En este caso el de Nivel II a distancia.

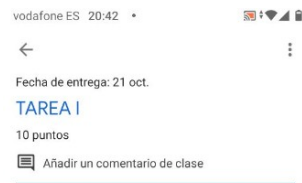


2) Hacemos click en el icono “Trabajo de clase” (abajo, en el centro).



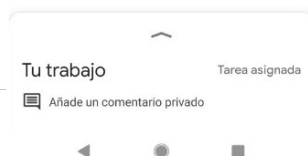
3) Hacemos click en la tarea que debemos responder. En este caso en "Tarea I".

4) Hacemos click en "Añade un comentario privado" (abajo).



Os dejo aquí la primera de las tres tareas que tendréis que entregar a lo largo del curso. Tenéis que hacer lo siguiente:
 1) Bajáros la tarea en pdf que adjunto aquí.
 2) Realizar los ejercicios propuestos.
 3) Escanear los ejercicios en un documento pdf.
 4) Enviar las soluciones (el documento pdf escaneado) como respuesta a esta tarea.
 La fecha tope para la entrega es el día 21 de octubre.

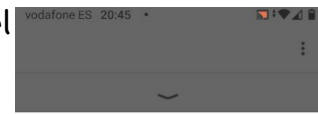
Archivos adjuntos
 tarea1.pdf



Añade un comentario privado

5) Si vamos a responder con algún documento adjunto hacemos click en "+Añadir archivo adjunto".

6) A partir de aquí el menú puede variar mucho de un teléfono a otro. Una de las opciones más habituales es la de "Adjuntar archivo" (la tercera opción en mi smartphone, pero puede variar en otros). Hago click en "Adjuntar archivo".



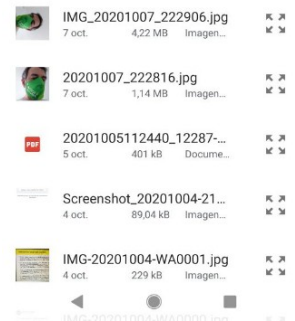
Adjuntar
 Drive
 Añadir enlace
 Adjuntar archivo
 Hacer foto
 Grabar vídeo
 Crear
 Nuevo documento
 Nueva presentación
 Nueva hoja de cálculo
 Nuevo PDF



VER ARCHIVOS EN OTRAS APLICACIONES



ARCHIVOS RECIENTES



7) Entre las pestañas de arriba hay una de "Documentos".

8) Hacemos click en "Documentos".

vodafone ES 20:50

Reciente



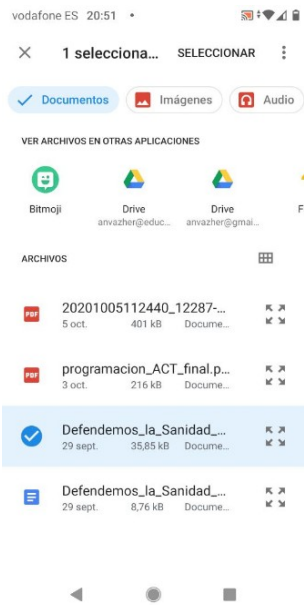
VER ARCHIVOS EN OTRAS APLICACIONES



ARCHIVOS RECIENTES

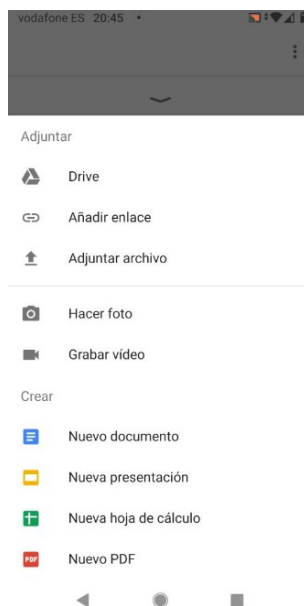


9) Elegimos uno de los documentos pdf disponibles (uno que podemos haber escaneado previamente con CamScanner, por ejemplo) y hacemos doble click en él.

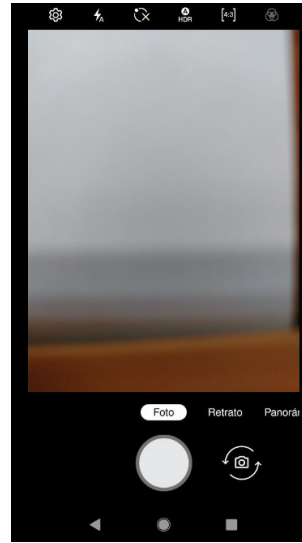


10) Supongamos que, además, queremos añadir unas fotos. Entonces volvemos a hacer click en "+Añadir archivo adjunto".

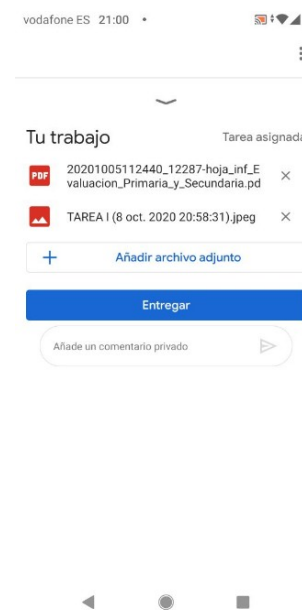
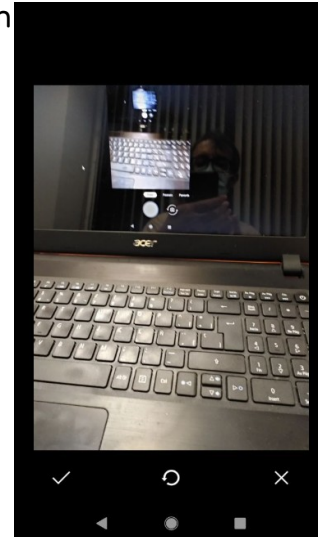
11) En esta ocasión hacemos click en "Hacer foto" (esta opción no está disponible en todos los móviles: si no aparece se tendrá que usar "Adjuntar archivos" y luego buscar la imagen que previamente se ha tomado).



12) Tomamos una fotografía.

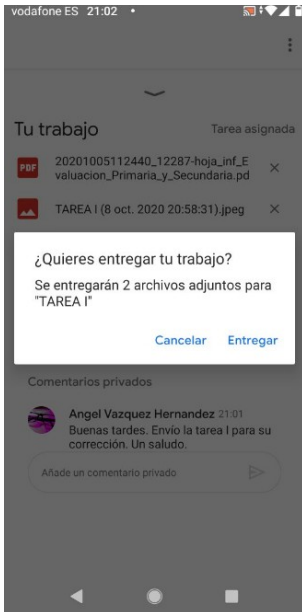


13) Hacemos click en el símbolo de "visto bueno, aceptar" (el de la izquierda).

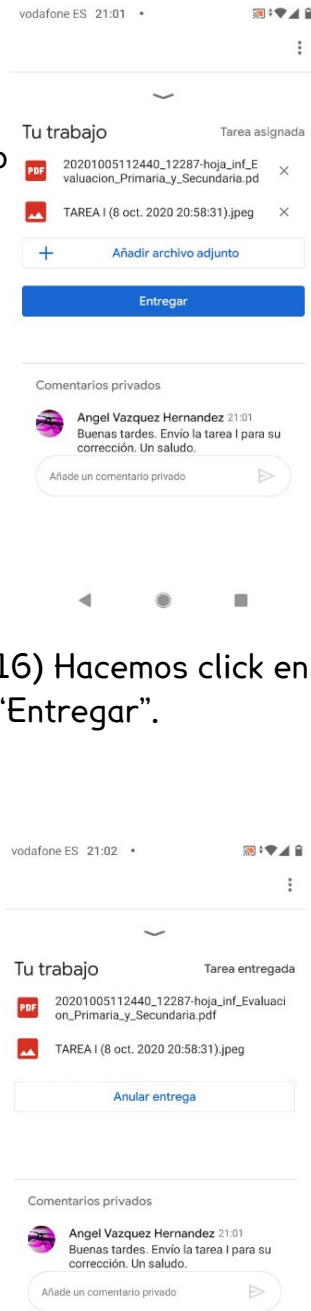


14) Escribimos algo en la ventana "Añade un comentario privado" (abajo).

15) Cuando esté todo listo hacemos click en "Entregar".

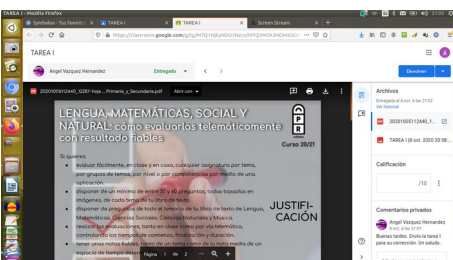


16) Hacemos click en "Entregar".



17) En tu classroom aparecerá como "Tarea entregada".

18) En el Classroom de la persona que os está dando esa clase aparecerá como tarea entregada, lista para calificar.



CC-BY 4.0 Ángel Vázquez Hernández 2024



Usted es libre de:

- **Compartir** – copiar y redistribuir el material en

cualquier medio o formato

- **Adaptar** – remezclar, transformar y crear a partir del material para cualquier finalidad, incluso comercial.

El licenciador no puede revocar estas libertades mientras cumpla con los términos de la licencia.

Bajo las condiciones siguientes:

- **Reconocimiento** – Debe [reconocer adecuadamente](#) la autoría, proporcionar un enlace a la licencia e [indicar si se han realizado cambios](#). Puede hacerlo de cualquier manera razonable, pero no de una manera que sugiera que tiene el apoyo del licenciador o lo recibe por el uso que hace.
- **No hay restricciones adicionales** – No puede aplicar términos legales o [medidas tecnológicas](#) que legalmente restrinjan realizar aquello que la licencia permite.

Avisos:

- No tiene que cumplir con la licencia para aquellos elementos del material en el dominio público o cuando su utilización esté permitida por la aplicación de [una excepción o un límite](#).

Los derechos de los usuarios bajo los límites o las excepciones, como el uso justo o el trato justo, no quedan afectados por las licencias CC.

[Más información.](#)

- No se dan garantías. La licencia puede no ofrecer todos los permisos necesarios para la utilización prevista. Por ejemplo, otros derechos como los de [publicidad, privacidad, o los derechos morales](#) pueden limitar el uso del material.