

OFIMÁTICA

CC-BY 4.0 Ángel Vázquez Hernández

2024



<https://cienciamorada.es>

Sumario

EDICIÓN DE DOCUMENTOS.....	1
Elaboración de documentos de texto...	1
Lenguajes de marcas y procesadores de texto.....	1
Procesadores de texto on line.....	3
Hojas de cálculo.....	4
Captura y edición de imagen.....	4
Captura de imagen.....	4
Edición de imágenes.....	5
Captura y edición de audio.....	6
Captura de audio.....	6
Edición de audio.....	6
Captura y edición de vídeo.....	6
Almacenamiento en la nube.....	7
APPS DE INTERÉS.....	8
PLATAFORMAS DE CURSOS ON LINE. .	9
Cómo responder a tareas en Classroom usando un smartphone.....	10

Este documento puede abrirse y editarse usando Libre Office.

EDICIÓN DE DOCUMENTOS

Elaboración de documentos de texto

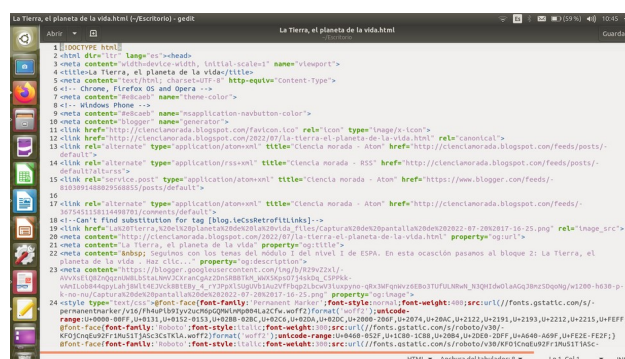
Lenguajes de marcas y procesadores de texto

Los documentos de texto y las presentaciones pueden ser elaborados mediante lenguajes de marca como LaTeX o HTML (este último utilizado en webs). Para la escritura de este tipo de códigos puede utilizarse un editor de textos.

Una página web sencilla, como esta



se basa en un texto, escrito en código HTML, como este:

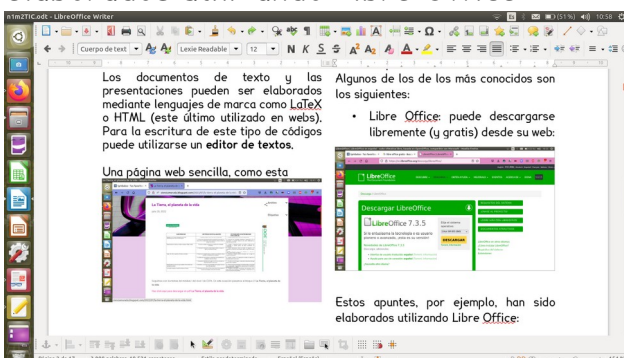


Pero como la escritura de dicho código es compleja se han desarrollado, además de editores de texto especializados que ayudan en la redacción del código, **procesadores de texto WYSIWYG¹** que facilitan mucho el trabajo sin necesidad de conocer las especificaciones de cada tipo de código. Algunas de esos procesadores de texto se distribuyen individualmente, mientras que otros forman parte de suites ofimáticas. Algunos de los de los más conocidos son los siguientes:

- **Libre Office**: puede descargarse libremente (y gratis) desde su web para los principales sistemas operativos.



Estos apuntes, por ejemplo, han sido elaborados utilizando Libre Office:



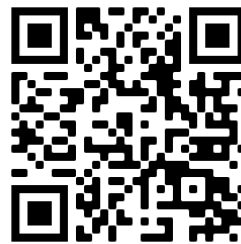
¹ **What You See Is What You Get**: lo que ves es lo que tienes.



Puedes descargarte (gratis) todos los manuales necesarios sobre Libre Office² desde su propia web:



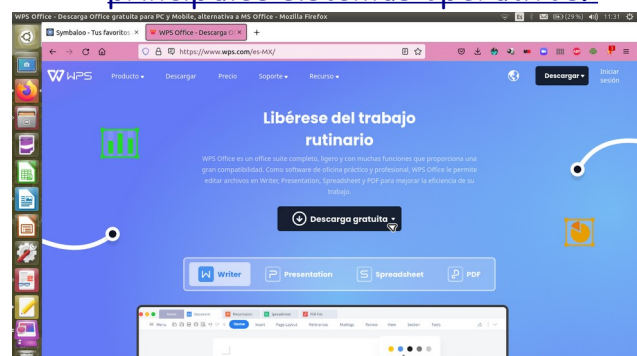
- **Microsoft Office**: tiene múltiples configuraciones, cada una con un precio distinto. Su uso está muy



extendido entre usuarios del sistema operativo Windows.

- **WPS Office**:

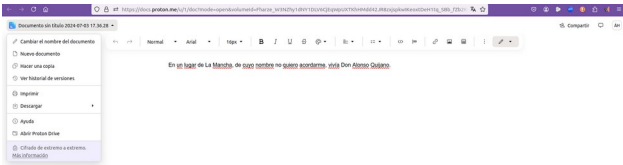
disponible gratuitamente para los principales sistemas operativos.



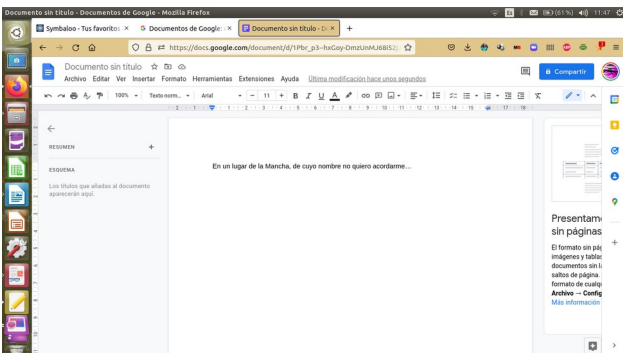
² Libre Office es una suite ofimática que incluye diversas aplicaciones especializadas: Write es el procesador de textos, Calc la hoja de cálculos, Impress sirve para componer presentaciones, Draw para dibujar, Math para editar fórmulas, Base para manejar bases de datos, Macro para pequeños programas.



[Proton Docs](#). Otro servicio similar a Etherpad y dDocs, pero requiere registro (aunque no pago) en Proton.



El más popular es [Google Docs](#), ya que para su uso solo se requiere una cuenta de Google³.

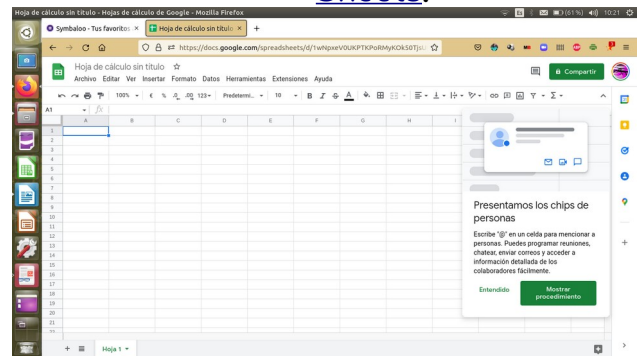


Hojas de cálculo

Un componente habitual de cualquier suite ofimática es la hoja de cálculo. Este tipo de aplicaciones permite realizar los mismos cálculos sobre grandes cantidades de datos y presentar los resultados en forma gráfica.



Tanto Libre Office como Microsoft Office y WPS Office disponen de hojas de cálculo. También es posible trabajar on line, entre varios usuarios, en [Google Sheets](#).



Captura y edición de imagen

Captura de imagen

Una imagen puede proceder de la web o puede capturarse utilizando algún tipo de escáner o cámara fotográfica.

Si una imagen ha sido publicada en la web para su descarga (hay sitios webs creados con esa finalidad) es posible que en la propia web haya botones e instrucciones sobre como descargar la imagen en distintas calidades, lo y se permite hacer con ella (derechos de autor) y cómo hacerlo. En cualquier otro caso podemos probar a colocar el cursor sobre la imagen deseada, hacer click con el botón derecho del ratón y utilizar el menú contextual que aparezca para descargar la imagen.

³ Cualquiera que tenga una cuenta de Gmail tiene una cuenta de Google. También son válidas las cuentas de Educarex.

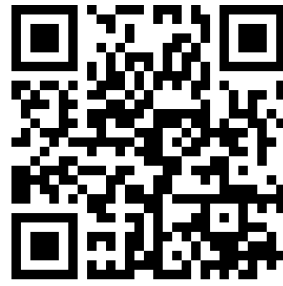
Como último recurso podemos intentar realizar una captura de pantalla. La imagen que consigamos así tendrá, generalmente, un formato jpg⁴, gif⁵ o png⁶. Para su uso deberemos tener en cuenta todo lo relativo a derechos de imagen⁷ y derechos de autor⁸.

Si tomamos una imagen con una cámara fotográfica o un smartphone en la mayoría de los casos obtendremos una imagen en formato jpg.

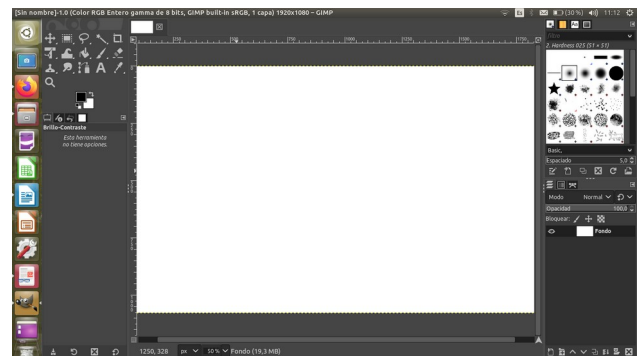
- 4 **JPEG o JPG:** el formato habitual de muchas cámaras digitales.
- 5 **GIF:** muy popular debido a que las imágenes en este formato son muy ligeras, aunque de baja calidad. Admite transparencias e imágenes en movimiento. La empresa Unisys reclamó en su momento derechos sobre este formato al ser dueña de la patente de uno de sus algoritmos de compresión, pero esta patente caducó en 2003.
- 6 **PNG22:** similar a GIF, pero con algunas mejoras y libre de patentes.
- 7 La difusión de datos personales, imágenes y otras formas de información de terceras personas sin su permiso es una práctica poco admisible en las redes, pudiendo llegar a ser constitutiva de delito. El hecho de que una imagen ya haya sido publicada no autoriza a nadie a volver a publicarla.
- 8 Puedes encontrar más información sobre licencias y derechos de autor en <https://fediverse.tv/w/cRYE23UK1RXgAxMNrdHc1B>



Edición de imágenes



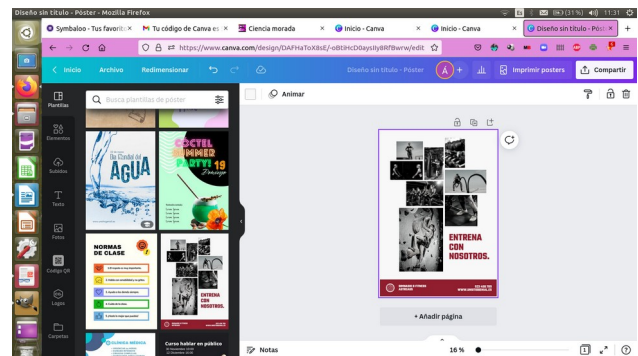
Hay aplicaciones creadas para la edición de imágenes, algunas de ellas libres como GIMP, [disponible gratuitamente para los principales sistemas operativos.](#)



Pero el uso de ese tipo de aplicaciones requiere un tiempo de aprendizaje, por lo que se han popularizado otras aplicaciones de uso más sencillo. Una de



las más extendidas es [Canva](#), que permite la edición de carteles, folletos y otros productos similares a través de una aplicación web.



Captura y edición de audio

Captura de audio

Un archivo de audio puede proceder de alguna web que permita su descarga, aunque también podemos intentar descargar el archivo utilizando algún complemento del navegador o alguna web que nos descargue el archivo si le proporcionamos la URL⁹. También podemos extraer el audio de un archivo de vídeo. Generalmente los archivos de audio tendrán formatos mp3¹⁰.

Edición de audio



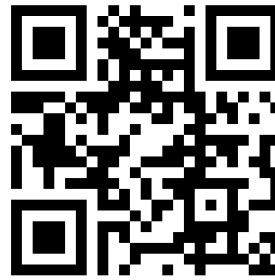
El software de edición de audio más popular, disponible de forma libre y gratuita para Windows y Linux, es [Audacity](#).



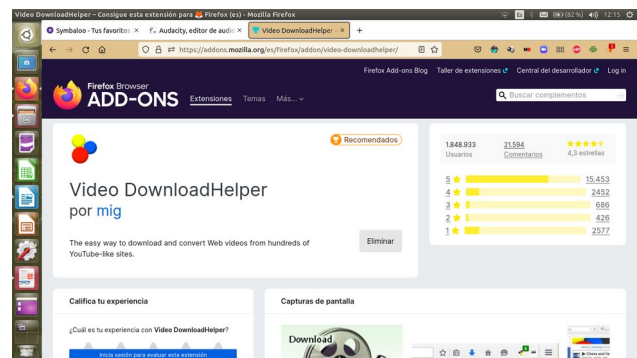
⁹ Esto es raro con los archivos de audio, pero más frecuente en el caso de los archivos de vídeo, por lo que trataremos entonces este asunto.

¹⁰ Un formato de compresión con pérdida muy popular en Internet, ya que logra una importante disminución del tamaño del archivo sin una pérdida significativa de calidad. Publicado como estándar en 1993 la última de sus patentes caducó en 2017, por lo que actualmente es libre.

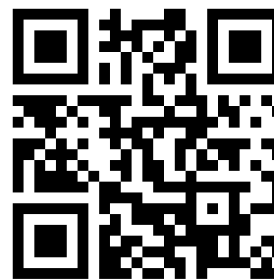
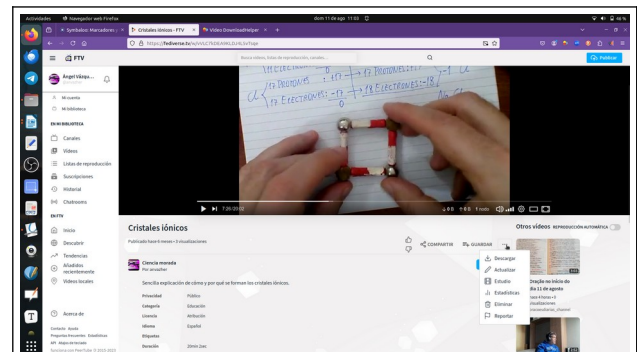
Captura y edición de vídeo



Un archivo de vídeo puede intentar descargarse de una web utilizando algún complemento del navegador como [Video DownloadHelper](#) o similar.



También puede intentarse a través de páginas web que descargan el archivo de vídeo si se les proporciona la URL.



Algunos servicios de streaming basados en el software PeerTube ofrecen (si el dueño del vídeo así lo permite) la descarga del vídeo desde la propia web, sin necesidad de ningún complemento ni página externa. Hay un buscador especializado en este tipo de servicios: [Sepia Search](#).

No obstante lo más habitual es grabarlo con una cámara de vídeo, una webcam o un smartphone. Si se desea editar el vídeo obtenido hay muchas aplicaciones, sobre todo apps para smartphones, aunque también hay aplicaciones de escritorio en los principales sistemas operativos.

Actualmente los dos formatos de vídeo más extendidos son:

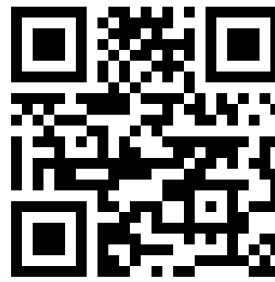
- **MPEG-4:** un estándar para la compresión de audio y vídeo implementado por multitud de fabricantes y desarrolladores. Se utiliza tanto para los archivos MP4 como MOV.
- **WebM:** formato libre y abierto desarrollado por Google para su uso en HTML5¹¹.

Almacenamiento en la nube

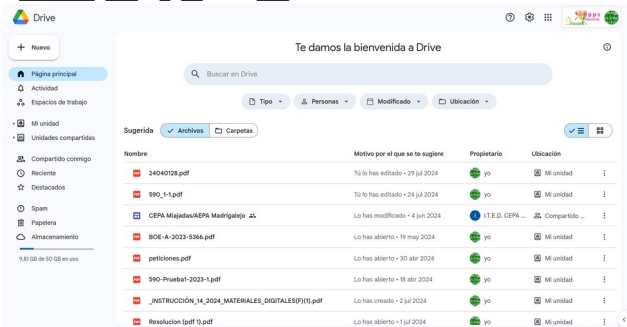
Hay multitud de servicios on line que permiten el almacenamiento de archivos en sus servidores, pero la mayoría solo ofrecen la funcionalidad justa y necesaria para que el servicio principal (mensajería instantánea, edición de archivos de algún tipo concreto, etc) funcione.

Pero hay servicios cuya única finalidad es el almacenamiento de archivos de cualquier tipo, bien para tenerlos disponibles desde cualquier dispositivo con conexión a Internet o bien para compartirlos con otras personas. A este tipo de servicios se les suele llamar **almacenamiento en nube**.

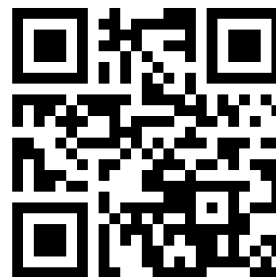
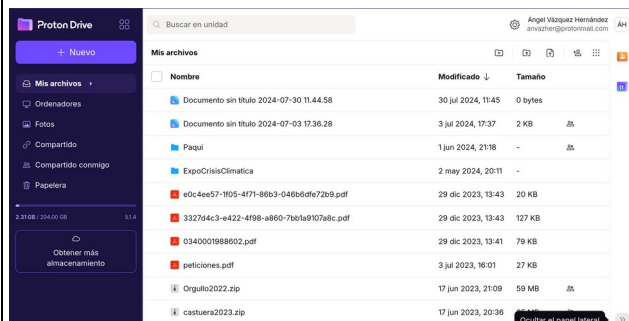
¹¹ HTML es un lenguaje de marcas en el que están escritas todas las páginas web. La versión actual es la HTML 5.



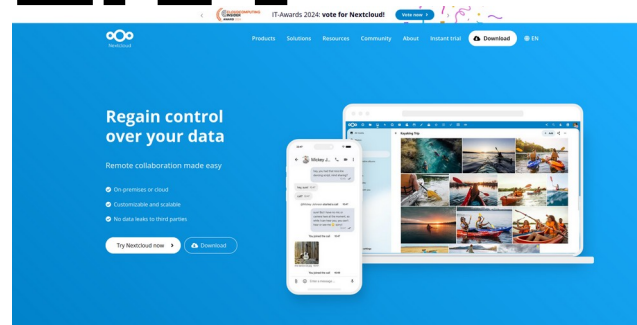
[Google Drive](#) sirve, también, como complemento a otros servicios de Google y de otras empresas como WhatsApp.



Un servicio similar, pero de Proton, es [Proton Drive](#).



El software libre [Nextcloud](#) permite, crear un sistema de almacenamiento en nube alojado en un servidor particular.



APPS DE INTERÉS



Hay varias [apps que conviene tener en el smartphone](#):



- **Lector de códigos QR.** La app que elijas es lo de menos. Con que sea capaz de convertir un código QR en un enlace será suficiente. Yo, en este momento, uso la versión gratuita de



[Lector de códigos QR y barras.](#)



- **iRayuela.** Rayuela es la "plataforma para todo" de la Consejería de Educación: lo mismo sirve

para consultar horarios que para hacer matrículas, enviar y recibir mensajes, etc. Lo bueno de tenerla instalada en el smartphone es que saltan las notificaciones cuando hay alguna novedad.



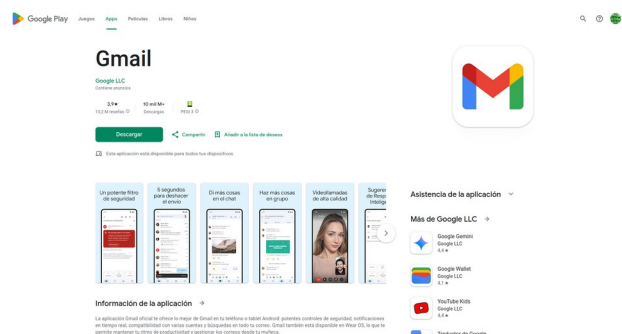
¡CUIDADO! Si no conoces tu usuario y clave de acceso a Rayuela se te puede crear una nueva, pero **SI TIENES HIJOS, HIJAS O HIJES EN EDAD**

ESCOLAR SUS USUARIOS DE RAYUELA ESTARÁN VINCULADOS AL TUYO, Y PODRÍAN DESCONECTARSE SI TE CREAS UNA CUENTA NUEVA. En caso de duda consulta con el equipo directivo.

- **Gmail.** Desde el momento en que dispones de una cuenta en Rayuela se te puede pedir una cuenta Educarex, que te permitirá utilizar servicios de tecnología de Google contratados por la Consejería de Educación de la Junta de Extremadura. Desde que se pide hasta que está disponible pueden pasar 24 horas.



Lo habitual es que [esta app](#) ya venga instalada de serie en smartphones Android.





También hay [una versión para iPhone](#):

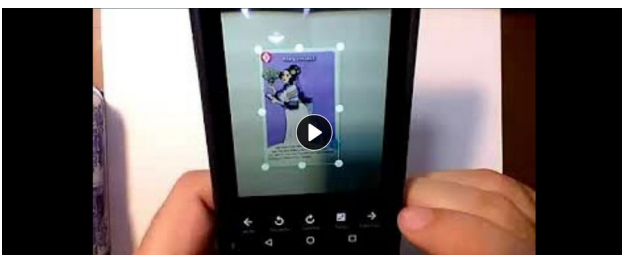


- **Scanner de documentos.**



A menudo es necesaria la digitalización de un documento impreso para ser enviado o publicado en Internet. Existen dispositivos creados para tal fin, pero

también [se puede escanear un documento utilizando un smartphone](#).



Utilización de un smartphone para escanear un documento.



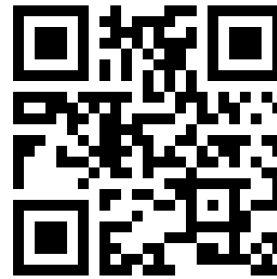
Mi recomendación es [CamScanner](#).

PLATAFORMAS DE CURSOS *ON LINE*

La realización de cursos por Internet ha dado lugar a la creación de plataformas especializadas para tal fin en la que profesorado y alumnado intercambian información. Las más extendidas se basan en **Moodle** y en **Google Classroom**.

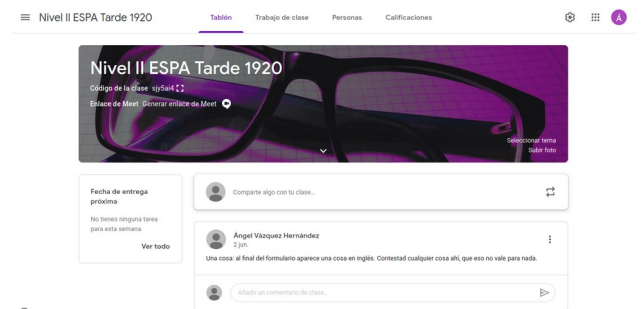


Moodle es un software libre, por lo que puede ser utilizado por cualquiera, y esto lo ha convertido en un estándar.



La web [Ciencia Morada](#), por ejemplo, está construida en Moodle.

Google Classroom es la plataforma creada por Google.



Al igual que Moodle, Classroom dispone de apps en las principales plataformas de aplicaciones para móviles:

Google Play:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.classroom&hl=es_419

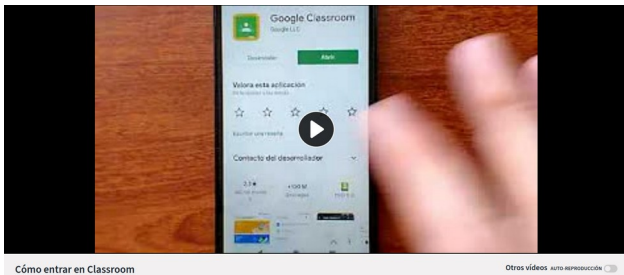
App Store:



<https://apps.apple.com/es/app/google-classroom/id924620788>



Una vez instalada la app es fácil entrar en el aula tras recibir una invitación por correo electrónico.



Cómo entrar en Classroom



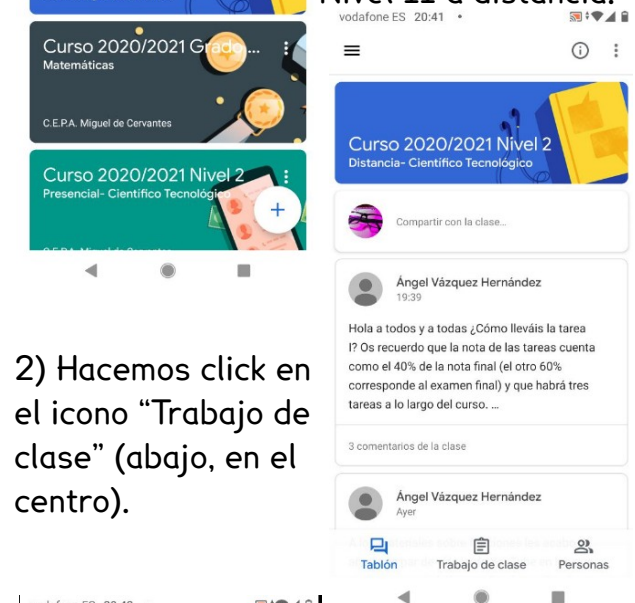
¡Cuidado! Google Classroom suele enviar notificaciones por correo electrónico, pero esas notificaciones son enviadas por una dirección de correo

electrónico que no admite respuestas, así que no intentéis responder utilizando la función "responder" desde el correo electrónico, porque vuestro mensaje no va a llegar a ninguna parte y tampoco os va a dar mensaje de error. Para responder debéis entrar en Classroom y hacerlo desde ahí.

Cómo responder a tareas en Classroom usando un smartphone

1) Abrimos Classroom. Abrimos el Classroom en el que tenemos una tarea pendiente.

En este caso el de Nivel II a distancia.

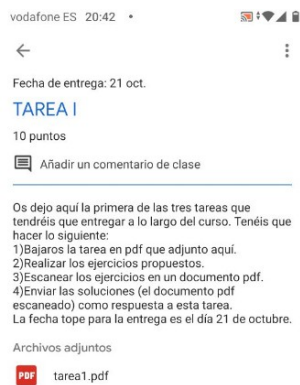


2) Hacemos click en el icono "Trabajo de clase" (abajo, en el centro).

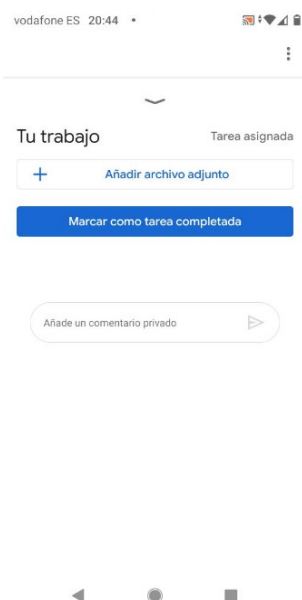


3) Hacemos click en la tarea que debemos responder. En este caso en "Tarea I".

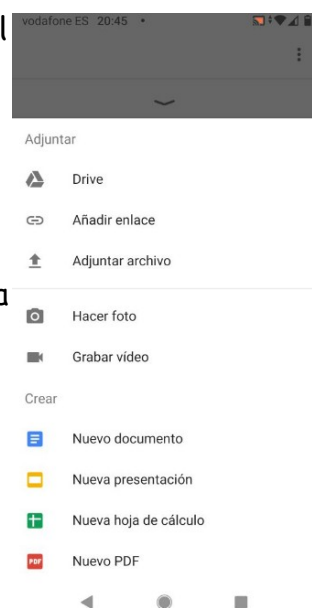
4) Hacemos click en “Añade un comentario privado” (abajo).



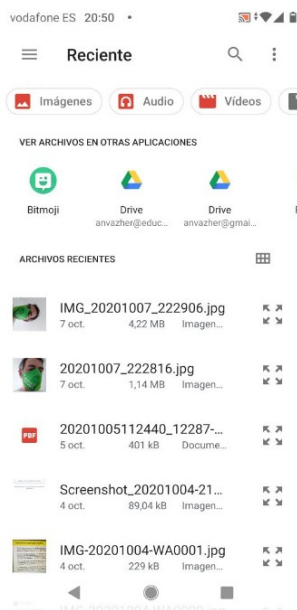
5) Si vamos a responder con algún documento adjunto hacemos click en “+Añadir archivo adjunto”.



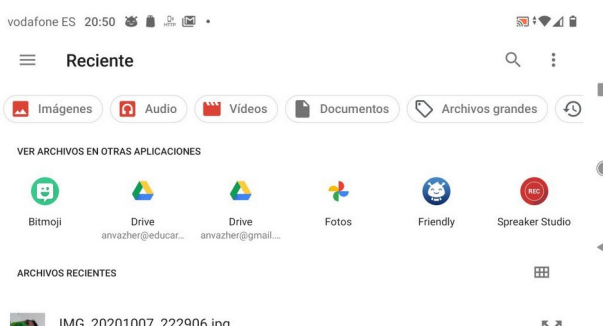
6) A partir de aquí el menú puede variar mucho de un teléfono a otro. Una de las opciones más habituales es la de “Adjuntar archivo” (la tercera opción en mi smatphone, pero puede variar en otros). Hago click en “Adjuntar archivo”.



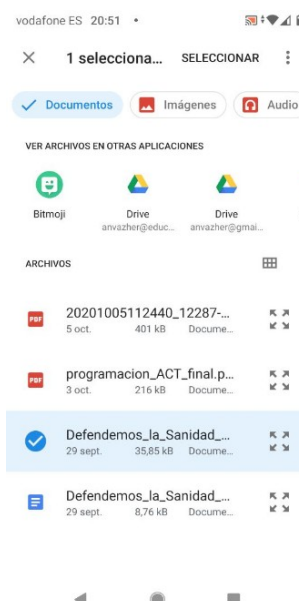
7) Entre las pestañas de arriba hay una de “Documentos”.



8) Hacemos click en “Documentos”.



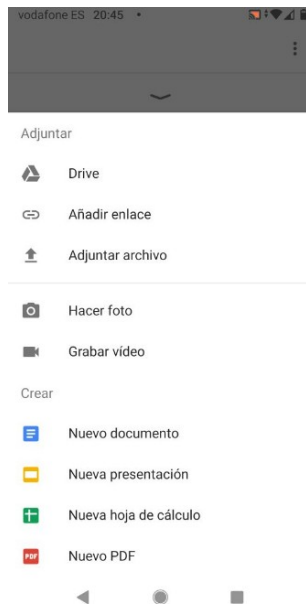
9) Elegimos uno de los documentos pdf disponibles (uno que podemos haber escaneado previamente con CamScanner, por ejemplo) y hacemos doble click en él.



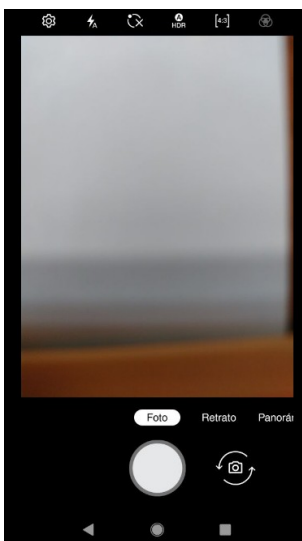


10) Supongamos que, además, queremos añadir unas fotos. Entonces volvemos a hacer click en “+Añadir archivo adjunto”.

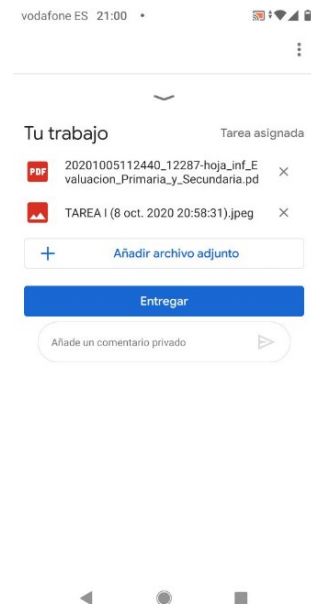
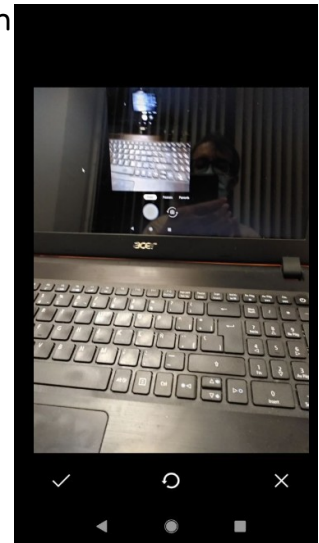
11) En esta ocasión hacemos click en “Hacer foto” (esta opción no está disponible en todos los móviles: si no aparece se tendrá que usar “Adjuntar archivos” y luego buscar la imagen que previamente se ha tomado).



12) Tomamos una fotografía.

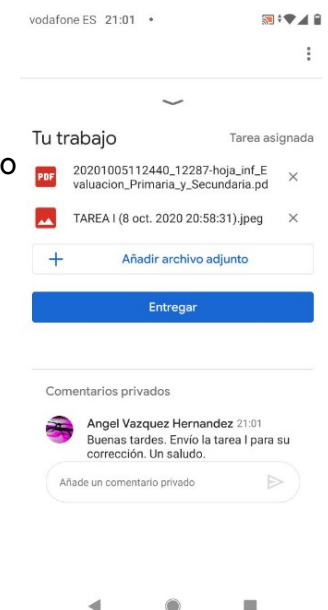


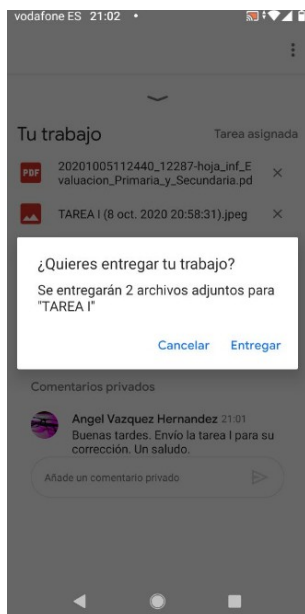
13) Hacemos click en el símbolo de “visto bueno, aceptar” (el de la izquierda).



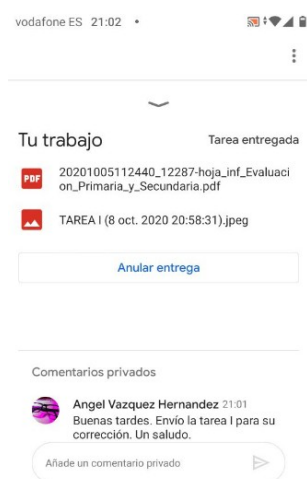
14) Escribimos algo en la ventana “Añade un comentario privado” (abajo).

15) Cuando esté todo listo hacemos click en “Entregar”.



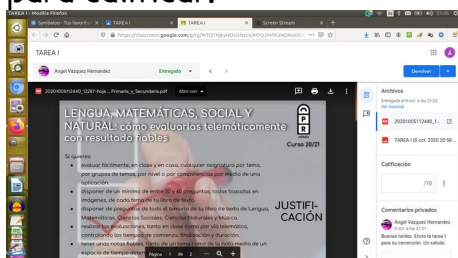


16) Hacemos click en “Entregar”.



17) En tu classroom aparecerá como “Tarea entregada”.

18) En el Classroom de la persona que os está dando esa clase aparecerá como tarea entregada, lista para calificar.



CC-BY 4.0 Ángel Vázquez Hernández 2024

Usted es libre de:

- **Compartir** – copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato
- **Adaptar** – remezclar, transformar y crear a partir del material para cualquier finalidad, incluso comercial.

El licenciador no puede revocar estas libertades mientras cumpla con los términos de la licencia.

Bajo las condiciones siguientes:

- **Reconocimiento** – Debe [reconocer adecuadamente](#) la autoría, proporcionar un enlace a la licencia e [indicar si se han realizado cambios](#). Puede hacerlo de cualquier manera razonable, pero no de una manera que sugiera que tiene el apoyo del licenciador o lo recibe por el uso que hace.
- **No hay restricciones adicionales** – No puede aplicar términos legales o [medidas tecnológicas](#) que legalmente restrinjan realizar aquello que la licencia permite.

Avisos:

- No tiene que cumplir con la licencia para aquellos elementos del material en el dominio público o cuando su utilización esté permitida por la aplicación de [una excepción o un límite](#).

Los derechos de los usuarios bajo los límites o las excepciones, como el uso justo o el trato justo, no quedan afectados por las licencias CC.

[Más información.](#)

- No se dan garantías. La licencia puede no ofrecer todos los permisos necesarios para la utilización prevista. Por ejemplo, otros derechos como los de [publicidad](#), [privacidad](#), o [los derechos morales](#) pueden limitar el uso del material.